

ASK PROMPTING HIERARKI

1	Forventningsfylt pause	Gi brukeren tid til å gi en respons eller muligheten til å initiere kommunikasjon
2	Indirekte nonverbal prompt	Bruk kroppsspråk for å vise personen at noe er forventet. F.eks.: et forventningsfylt ansiktsuttrykk, spørrende gest med hendene eller løfte på skuldrene, osv.
3	Indirekte verbal prompt	Still et åpent spørsmål for å vise personen at noe er forventet, uten at det er for spesifikt. For eksempel: "Hva nå?", "Hva skal vi gjøre nå?", "Hmm"
4	Be om respons	Mer direkte ved å, for eksempel, si "Fortell meg hva du vil" eller "Du må spørre meg"
5	Gestikulere	Pek mot symbolet eller området rundt i noen sekunder for å hjelpe personene med å komme i gang med beskjen sin
6	Delvis verbal prompt	Hjelpe ved å starte på beskjen man forventer. For eksempel: "Du gikk på tur i ...", "Kan jeg få ..."
7	Direkte modell	Modellere på personens enhet, tematavle eller fysiske symboler. Vent og se om personene imiterer eller gir en respons
8	Fysisk støtte	Bruk fysisk berøring eller hånd-over-hånd for å hjelpe personen med å sette sammen beskjen på enheten eller ved å gi symboler/bilde

Innlært



Minst
Inngripende



Mest
Inngripende



Ny innlæring

Kommunisere med ASK-språklige

ASK-språkliges egne tips



Ett spørsmål av gangen



La meg fortelle deg hva slags hjelp jeg trenger



Ikke overse det du ikke vil høre



Bruk min ikke-verbale kommunikasjon



Ikke lat som du har forstått noe du ikke har forstått



Vær komfortabel med stillhet/de stille pausene



Ikke vær redd for å be om at noe blir gjentatt



Samtaler er en toveis-prosess



Respekter mine forsøk på å kommunisere



Vær tålmodig, det kommer til å ta tid



Ikke tro på stereotyper, vi er alle forskjellige



Snakk direkte til meg, ikke til hjelperen min

Hentet fra Communication Matters (www.communicationmatters.org.uk)
Widgit Symboler © Widgit, Norsk © NorMedia AS (www.normedia.no)
Oversatt av Nav hjelpemidler og tilrettelegging